



Legeskibet besøger Haderslev

med Skonnerten Mira fra d. 09. august til og med d. 12. August 2017

Introduktion til Legeskibet.....	2
Haderslevs motivation for Legeskibets besøg	3
Besøgstal	3
Kontaktpersoner.....	3
Program	3
Skoletilbud	4
Visionssejlads	5
Efterord	8

Introduktion til Legeskibet

Legeskibet er et femårigt samarbejde mellem Gerlev Idrætshøjskole og Lauritzen Fonden, som præsenterer en aktiv kultur for leg og bevægelse i de danske havnebyer. Det er et sejlende dannelsesprojekt, hvor leg, bevægelse, viden og kultur skaber dialog og interaktion.

Scenen for projektet er det fundament som Danmark er skabt af og på, nemlig havnen og havet, og Legeskibets formål er at sætte varige aftryk og være en katalysator for en aktiv bevægelseskultur - såvel i det enkelte menneske som i de fysiske rammer og platforme, som Legeskibet involveres i på sit togt.

Denne lille rapport over Legeskibets besøg i Haderslev i august 2017 præsenterer både byens motivation for besøg, program, kontakter, skoletilbud, visionssejlad, besøgstal m.m.

Legeskibet og Gerlev Idrætshøjskole og Legepark står til rådighed for yderligere opfølgning og samarbejde omkring innovative projekter i retning af en levende bevægelseskultur i Haderslev.

Rigtig god fornøjelse :-)

Haderslevs motivation for Legeskibets besøg

Haderslev Kommune udvikler løbende på foreningernes og kommunernes idræts- og fritidsmuligheder. Det sker dels via foreningsudvikling dels via facilitetsudvikling.

Legeskibet og baggrunden for skibets aktiviteter ses som en fantastisk mulighed for at få nye idéer og inspiration til udviklingen af faciliteter for leg og bevægelse i byens rum, og det netop igangsatte projekt vedr. "Jomfrustien – levende rum i Haderslev" vil kunne profitere af at kende Gerlevs tanker og visioner for mere bevægelse i byens og havnens rum.

Med de indlagte workshops og møder bliver der gode muligheder for at målrette idéer og forslag til de personer og beslutningstagere, der er relevante for udvikling af leg, bevægelse og de faciliteter der motiverer dette.

Vi glæder os til besøget

Jørn Mejer, Chefkonsulent i Haderslev Kommune

Besøgstal

Besøgstimer for fem dage: 924 (antal besøgende som har været aktive med Legeskibet i gennemsnitligt en time).

Antal klasser/ SFO:

Fællesskolen Hoptrup Marstrup Vilstrup
Fællesskolen Strarup-Øsby
Haderslev Realskole
Fællesskolen Hammelev Sct. Severin
Deutsche Schule Hadersleben.

Antal elever + lærere: 300

Visionsejlads: 21 deltagere fra kommunen, erhverv, uddannelsesinstitutioner m.m

Kontaktperson

Jørn Mejer
Chefkonsulent i Haderslev Kommune
Tlf. 74341740
jmha@haderslev.dk

Program

Legeskibet tilbyder aktiviteter i Haderslev fra onsdag d. 09. august til og med søndag d. 13. august.

Onsdag d. 09/08

Kl. 09.00-14.30 Besøg af SFO

Kl. 15.00-17.00 Kom og leg, der åbent for alle

Torsdag d. 10/08

Kl. 09.00-14.30 Besøg af SFO

Kl. 15.00-17.00 Kom og leg, der åbent for alle

Kl. 16.15-18.30 Visionssejls i samarbejde med Haderslev Kommune

Fredag d. 11/08

Kl. 09.00-14.30 Besøg af SFO

Kl. 15.00-17.00 Kom og leg, der åbent for alle

Lørdag d. 12/08

Kl. 10.00-16.00 Store Legedag i samarbejde med Haderslev Kommune

Søndag d. 13/08

Kl. 10.00-14.00 Kom og leg, der er åbent for alle

Skoletilbud

Besøg af Skolefritidsordninger fra Haderslev Kommune

Onsdag den 9. august 2017:			Kontaktoplysninger
9.00 - 10.30	Fællesskolen Hoptrup Marstrup Vilstrup	40 børn	Susanne Gormsen 51649588
11.00 - 12.30	Fællesskolen Starup-Øsby	50 børn	Sylvia Marion Petersen 74 34 36 63 /20 54 11 93
13.00 - 14.30	Fællesskolen Starup-Øsby	50 børn	

Fredag den 11. august 2017:			
9.00 - 10.30	Haderslev Realskole	50 børn	Britt Ebbesen 74521941
11.00 - 12.30	Fællesskolen Hammelev Sct. severin	50 børn	Dorthe Berg 7434 3590/7434 3980
13.00 - 14.30	Fællesskolen hammelev Sct. severin	50 børn	

Torsdag d. 10. august

Kl. 11 – 12.30/ 25 børn og 3 voksne fra SFO Deutsche Schule Hadersleben.

Kontakt: Angelika Feigel, tlf. 29456606 mail: gelifeigel@mail.tele.dk

Visionssejlad

Visionssejladen tog udgangspunkt i Haderslevs kommunes samarbejde med private aktører med henblik på udviklingen af "Jomfrustien – levende byrum i Haderslev". Et spændende projekt om klimatilpasning og byudvikling, der skal binde Haderslev Havn og bymidten sammen og skabe et levende byrum. Det er den såkaldte "Jomfrusti" der er i spil – en hovedfærdselsåre, der i fremtiden skal være en attraktiv park og samlingspunkt for borgere og besøgende i Haderslev.

Legeskibet var under sit besøg ramme for en udviklingsproces med deling af erfaring, viden og ideer om fællesskaber samt bevægelse i byens og havnens rum. Sammen med politikere, erhvervsfolk, og kommunalt ansatte fra Haderslev, drøftede vi leg og bevægelsens betydning for et nyt levende byrum samt betydning af et godt samarbejde mellem private aktører og kommunen.

De inviterede interessenter var en blanding af politikere, erhvervsfolk og ansatte i kommunen. Nedenfor er listet deltagerne på sejladen.

Deltagerliste:

Kjeld Thrane, Provas

Trine Hadrup Mikkelsen, Provas, thmi@provas.dk

Christian Hylgaard, Provas, chhy@provas.dk

Erik Christensen, Officepark, ec@officepark.dk

Dan Stjernegaard, Stjernegaard Ressource dan@stjernegaard.com

Jacob Sørensen, N P Sørensen

Johan Schmidt johan@kastvraa.dk

Birgitte Hjort Jaritz, Haderslev Erhvervsråd, birgitte@her.dk

Lene Bræaa, Haderslev Erhvervsråd, lene@her.dk

Marianne Grønbæk, MG- Udvikling ApS

Søren Lindholm Mikkelsen, Beierholm, slm@beierholm.dk

Erik Gram, Ret&Råd Haderslev, eg@ret-raad.dk

Jakob Esben Hansen, FlowFactory.dk

David Riis Nielsen, BDO, drn@bdo.dk

Kasper Stjernegaard, Buch advokatfirma,

Mikkel Thohøj Martinusen, Tegnstuen Mejeriet

Willy Feddersen, Direktør Haderslev Kommune

H.P.Geil, borgmester, Haderslev Kommune

Solveig Kappel, projektleder, Jomfrusti- projektet

Anders Sanderbo, arkitekt, Haderslev Kommune

Jørn Mejer, konsulent, Haderslev Kommune

Udviklingsprocessen tog udgangspunkt i hvordan samarbejdet mellem de private aktører og kommunen udvikles med udvikling af nye spændende byrum på Jomfrustien/Havnen.

Processen tog udgangspunkt i de tre nedenstående spørgsmål:

1. Hvordan bliver kommunen og de private aktører hinandens bedste legekammerater med gode relationer, der skaber samarbejde og finansiering?

2. Kan en gruppe af virksomheder adoptere et sted/areal? I så fald, hvordan kan en model se ud?
3. Hvilke aktiviteter ved og omkring Jomfrustien kan private aktører motivere?

Gruppe 1

1. Øremærke områder ved at gribe initiativer og understøtte dem.

Find og gør det enkelt for ildsjæle i virksomheder, hos enkeltpersoner og foreninger.

Lav en grejbank på havnen.

2. Adoption af et område med fokus på iværksættere (virksomheder/mentor). Det kan også være kunsthåndværk og andre kreative grupper, der viser deres håndværk ved udstilling eller salg.

3. Etablering af et showroom for større eller mindre virksomheder f.eks. kunne X-yachts i Haderslev have et showroom i Jomfrustiens park.

Slip byen fri til borgerne med muligheder for at anvende, bruge og bygge i parkerne langs jomfrustien.

Gruppe 2

Gruppe 2 havde fokus på den kulturelle bevægelse i Haderslev, der allerede er i gang med etablering af en ny biograf ved Jomfrustien. Det er vigtigt og betydningsfuldt at være opmærksom på denne bevægelse. For eksempel muligheden for at etablere et amfiteater, der også kan vise film udendørs. Biografen kan blive fornyet, ligesom der er sket en fornyelse af biblioteker rundt om de danske havnebyer med etablering af kulturhuset, hvor bibliotekerne spiller en central rolle.

Med henblik på udviklingen af kulturen langs Jomfrustien talte gruppen også om, at Teater Møllen gerne vil flytte ned til den nye Jomfrusti sammen med en række musikhuse. Denne bølge er vigtig at værne om, da det er ildsjæle der selv tager initiativet til et større fokus på kultur med etableringen af Jomfrustien.

Derudover talte gruppen om:

- Etablering af en by-legepark gennem hele Jomfrustiens park.
- Etablere forskellige dialoggrupper mellem borgere, virksomheder og kommunalt ansatte.
- Udlejning af aktivitetsudstyr til lands og vand.
- En badepram.

Gruppe 3

1. Slip fantasien løs

Invitere kunstneren, klovnen, børnene, de ældre, ildsjælene, fælles visions-legs for samarbejde og finansiering.

2. En årlig auktion for specifikke områder langs stien.

Events og lege

Brug en design/legekonsulent som hjælp til den indledende proces

Lege/aktiviteter, der er sponsoreret af virksomheder

Foreninger sponsoreret af virksomheder

Boder/små huse som erhvervslivet kan leje sig ind i.
Kunstværker købt af virksomheder, der kan udstilles på pladserne

1. Aktiviteter der motivere til fællesskaber:

SUP-road

Slæbelift

Lege der forener vandrensningsanlæg

Speakers Corner

Musikscene

Gruppe 4

1. Legekammerater? Foreninger – kommune og erhverv

Sejladsen med blandede deltagere, der motivere for et samarbejde.

Invitér erhvervslivet med til samarbejde og brug events som middel til at komme med idéer til erhvervslivet. Det evt. ske ved pop-up arrangementer.

2. Kan kommunen anvise pladserne? Kom ud af busken

Stafet for livet er et eksempel på samarbejde på tværs.

Erhvervslivet vil gerne

- Indretning af møderum der udfordrer
- Udfordre hinanden som for eksempel en stafet mellem virksomheder
- Fredagsbar – fælles mødesteder for byen?
- Sørg for at virksomheder i byen møder hinanden og lærer hinanden at kende.

3. Pop-up arrangementer

Street food/restauranter

Foodtruck

Markeder

Udnyt de tomme butikker? Giv dem et godt tilbud for at blive en del af Jomfrustien? For eksempel ved samarbejde på tværs af butikkerne for bedre overlevelse.

Fællesspisning på Jomfrustien

Aktiviteter – pladser – udlejning

Fast eller en mobil scene – transformering af byrummet

Zip line som en permanent løsning – hvad gør svævebanen ved en by som Haderslev.

Forbillede for andre havnebyer for bedre udnyttelse og nytænkning af deres havneområder – herunder svævebanen og siloerne.

Fast skøjtebane

Aktivitetsruter

Geo-catching

En kreativ "byg-selv" legeplads

Adgang til fjorden via nogle seværdige spots langs fjorden

Et byrum i byen til åben museumsformidling fx. via leg

Byens sommer fredagscafé

"Du må godt" Zoner i byen.

AR-E-sport ude i byrummet

Få en spiludvikler til at udvikle et Haderslev E-sports spil til byrummet-BY-eksperimentarium – et lille byrum, hvor man fx. efterlader 300 paller eller andet byggemateriale og lader man folk bygge det de har løst til. En umiddelbar adgang til et håndværk og kreativitet.

En grill plads – måske på et af tagene på den Jomfrustien? Måske kan biografen blive et samlingspunkt på denne måde?

Efterord

Vi på Legeskibet tænker tilbage på besøget i Haderslev med stor glæde. Vi vil gerne sende en særlig stor tak til Jørn Mejer for et godt samarbejde i forbindelse med vores besøg. Vi ser frem til at følge udviklingen i Haderslev og deres videre arbejde med udviklingen af Jomfrustien – levende byrum i Haderslev”, og vi håber at kunne følge op - både med yderligere et besøg af Legeskibet i 2018 og i regi af Gerlev Legepark (Gerlev Videncenter for Leg).

Mathilde Brandstrup, projektkoordinator
Rasmus Elmquist Casper, projektleder
Legeskibet, Gerlev Idrætshøjskole