



LEGESKIBET

Design & Leg

Gerlev Idrætshøjskole & Lauritzen Fonden

Copyright Legeskibet 2017

DESIGN & LEG

Legeskibet arbejder med børneinddragelse i forbindelse med visionær havnebyudvikling. Børn og unge er de primære brugere af lege- og aktivitetsområder i byens rum og dermed uundværlige i udviklingsprocessen. Samtidig er børneinddragelse et nøgleelement i en langsigtet strategi for bosætning, idet inddragelse øger følelsen af ejerskab og dermed sandsynligheden for at de unge vender tilbage til hjembyen efter endt uddannelse. *

Legen fungerer både som mål og middel i Legeskibets børnevisions- og designforløb "Design og Leg": Kreativitet, idéudvikling og fællesskab stimuleres gennem leg, og designprocessen tager udgangspunkt i en virkelighedsnær opgave i forhold til udvikling af byrum som motiverer leg og bevægelse.

* (Kilde: Børnerådet 2016)

Under designprocessen inddrages bevægelse og leg som middel og mål: Et levende byrum som motiverer fysisk aktivitet, leg og bevægelse.

Antal deltagere: På Legeskibet er der plads til 32 deltagere.

Hvornår: Når Legeskibet kommer til værtsbyen.

Hvor: Ved Legeskibet i din by.

Varighed: 5 timer (09.00 til 14.00)

Kurset tager udgangspunkt i en **designproces** med fokus på design, **kreativitet** og udvikling af et **byrumsområde**. Der udpeges et bestemt område i byen, der allerede er under forandring eller som i fremtiden har potentiale til at være et **aktivt område** på tværs af generationer.

Vi sætter rammen og giver de **unge** et indblik i, hvordan andre unge i **fællesskab** har haft held med at **påvirke** beslutningstagere. Deltagerne får oplæg om **idrættens udvikling** og hvorfor det er vigtigt at inddrage dem i udvikling eller nytænkning af **fremtidige aktivitetsområder**. Derudover sætter vi rammen for designprocessen og beskriver de elementer der skal være til stede fra første **idé** til udvikling, argumentation og præsentation af **prototype** på et aktivitetsområde.

Praktiske informationer

Hvordan vælges deltagerne?

Værtsbyens skolekontakt/konsulent udvælger elevgruppen der skal deltage i kurset. Det er op til værtsbyen, hvilken elevgruppe der skal deltage i kurset, men vi anbefaler at tage udgangspunkt i et fælles elev- eller ungeråd i byen/kommunen. Kurset giver by og kommune mulighed for at engagere en udvalgt gruppe unge i udvikling af et fremtidig lege- og idrætsområde.

Hvordan tilmeldes eleverne?

Værtsbyens skolekontakt/konsulent rundsender et skema, som returneres udfyldt med navne og kontaktoplysninger. Eleverne er tilmeldt så snart skemaet er modtaget.

Skal der afsættes lærerressourcer til kurset?

Kurset afholdes af Legeskibets legematroser og legeofficér, men der skal deltage en eller to tovholdere for den udvalgte gruppe. Kurset afholdes af minimum 4 legematroser foruden skibets maritime besætning.

Skal deltagerne sejle med Legeskibet?

Ja, kurset foregår på Legeskibet både på land og til søs. Efter introduktion til dagen sejler vi en tur med Legeskibet og ser byen fra vand siden. Det er vigtigt at deltagerne husker ekstra varmt tøj, da det kan være køligt under sejladserne.

Program:

Kl. 09.00	Velkomst på Legeskibet med introduktion til dagens program
Kl. 09.30	Designproces – Vilde idéer og vilde vover med Legeskibet
Kl. 11.30	Frokost på Legeskibet (egen madpakke)
Kl. 13.00	Designproces – Fra idé til prototype til præsentation
Kl. 14.00	Afslutning

Pris:

Kursus i *Design & Leg* er en del af Legeskibets samlede tilbud til værtsbyerne og som sådan fuldt finansieret af Lauritzen Fonden. Hverken skoler, elever eller værtsby pålægges udgifter i forbindelse med kurset.

Udbytte:

Deltagerne lærer om designprocesser - fra idé til prototypeudvikling, hvor leg indgår som en vigtig faktor og virkemiddel. Derudover lærer de om, hvorfor det er vigtigt at være aktiv borger og have en mening om fremtidige lege- og idrætsfaciliteter i deres by.

Baggrund:

Kursus i Design & Leg er udviklet på baggrund af Gerlev Legeparks Legeforløb, som kører i flere danske kommuner. Læs mere på: <http://gerlevlegepark.dk/>

Kontaktperson samt den udvalgte arbejdsgruppe:

Navn og kontaktoplysninger på tovholder samt information om den udvalgte arbejdsgruppe skal sendes til Legeskibet